

Detalierea modificărilor Legilor

(în ordinea Legilor)

Textul de mai jos prezintă modificările aduse Legilor Jocului pentru ediția 2026/27. Pentru fiecare modificare, este oferit textul modificat sau suplimentat împreună cu formularea anterioară, după caz, urmată de explicația modificării.

Legendă

Principalele modificări ale Legilor sunt subliniate cu galben și marcate pe margine. Modificările de redactare sunt subliniate.

CG = cartonaș galben (avertisment); CR = cartonaș roșu (eliminare).

Legea 3 - Jucătorii

2. Numărul de înlocuiri

Text modificat

Alte meciuri

În meciurile internaționale amicale de seniori „A”, pot fi nominalizați maximum cincisprezece jucători de rezervă, dintre care pot fi folosiți maximum șase opt, cu excepția cazului în care cele două echipe sunt de acord să fie folosiți mai mulți, până la maximum unsprezece; în acest caz arbitrul trebuie informat înainte de meci. Se aplică restricțiile și procedurile privind oportunitățile de înlocuire din competițiile oficiale.

Explicație

Echipele au acum permisiunea de a folosi opt jucători de rezervă nominalizați în meciurile internaționale amicale de seniori „A”, cu excepția cazului în care ambele echipe sunt de acord să folosească mai mulți, până la maximum unsprezece; fiecare echipă va fi limitată la trei oportunități de înlocuire.

Legea 3 - Jucătorii

3. Procedura de înlocuire

Text suplimentar

(...)

Pentru a înlocui un jucător cu un jucător de rezervă, trebuie respectat „Protocolul de înlocuire cu limită de timp” din cadrul „Notelor și modificărilor”, precum și următoarele:

- arbitrul trebuie să fie informat înainte de efectuarea înlocuirii.
- jucătorul înlocuit:
 - primește permisiunea arbitrului de a părăsi terenul de joc, cu excepția cazului în care se află deja în afara acestuia, și trebuie să părăsească terenul prin punctul cel mai apropiat de una din liniile de demarcație ale terenului de joc, în afară de cazul în care arbitrul indică faptul că jucătorul poate părăsi terenul imediat, direct pe la linia mediană sau prin alt punct (de exemplu, din motive de siguranță/securitate sau ca urmare a unei accidentări).
 - trebuie să fie în afara terenului de joc în termen de zece secunde de la afișarea tablei de înlocuire sau, dacă nu există tabelă de înlocuire, de la semnalul arbitrului pentru efectuarea înlocuirii, cu excepția cazului în care acest lucru nu este posibil din motive de siguranță/securitate sau din cauza unei accidentări.
 - trebuie să se deplaseze imediat în suprafața tehnică sau la vestiar și nu va mai participa la joc, cu excepția situației în care este permisă reintroducerea pe teren a jucătorilor înlocuiți.

Atunci când în timpul aceleiași opriri de joc au loc mai multe înlocuiri, toți jucătorii care sunt înlocuiți trebuie să părăsească terenul de joc în termen de zece secunde de la indicarea ultimei înlocuiri.

Legea 3 - Jucătorii

5 Abateri și sancțiuni

Text suplimentar

(...)

Cu excepția cazului în care părăsirea terenului de joc în termen de zece secunde nu este posibilă din motive de siguranță/securitate sau din cauza unei accidentări, dacă jucătorul înlocuit nu a părăsit terenul de joc în termenul cerut de zece secunde:

- jucătorul care este înlocuit trebuie totuși să părăsească terenul de joc; el este avertizat numai dacă întârzie excesiv reluarea jocului peste cele zece secunde;
- jucătorul de rezervă nu poate încă intra pe terenul de joc;
- jocul se reia;
- înlocuirea nu poate fi anulată și nici nu poate fi folosit un alt jucător de rezervă;
- jucătorul de rezervă poate intra pe terenul de joc numai cu permisiunea arbitrilor, la prima oprire a jocului după ce a trecut un minut de la reluarea jocului.

Pentru orice alte abateri de la această Lege:

(...)

Explicație

Pentru a preveni pierderea de timp, jucătorul care este înlocuit trebuie să părăsească terenul de joc în termen de zece secunde de la afișarea tabelii de înlocuire sau, dacă nu există tabelă de înlocuire, de la semnalul arbitrilor pentru efectuarea înlocuirii. Dacă jucătorul nu a părăsit terenul de joc în aceste zece secunde, el trebuie totuși să plece, iar jucătorul de rezervă nu poate intra pe terenul de joc până la prima oprire a jocului după ce a trecut un minut (timp continuu) de la reluarea jocului.

Legea 4 - Echipamentul jucătorilor

1. Siguranță

Text modificat

Jucătorii nu trebuie să utilizeze sau să poarte articole și obiecte periculoase.

~~Sunt interzise toate tipurile de bijuterii (coliere, inele, brățări, cercei, curele și benzi de piele sau de cauciuc), acestea trebuind înlăturate. Nu este permisă acoperirea bijuteriilor cu bandă adezivă. Sunt permise accesoriile dacă nu sunt periculoase și sunt acoperite în mod sigur și securizat. Obiectele periculoase trebuie îndepărtate și nu trebuie fixate cu bandă adezivă și nici acoperite~~

Jucătorii titulari trebuie verificați înainte de începerea meciului, iar jucătorii înlocuitori înainte de intrarea pe teren. Dacă un jucător poartă sau utilizează articole sau ~~bijuterii~~ accesorii neautorizate/periculoase, arbitrul trebuie să dispună ca jucătorul:

- (...)

Explicație

Folosirea termenului „bijuterie” poate fi confuză, deoarece unele dintre obiectele enumerate nu constituie bijuterii propriu-zise. Interzicerea bijuteriilor a creat confruntări și a fost aplicată neuniform. De asemenea, a omis motivele culturale, religioase, medicale și personale pentru purtarea anumitor obiecte. Accentul este pus pe permiterea în siguranță a obiectelor nepericuloase, dacă sunt acoperite în mod sigur și securizat, în timp ce obiectele periculoase rămân interzise

Legea 5 - Arbitrul

2. Deciziile arbitrului

Text suplimentar

Deciziile vor fi luate după cea mai bună capacitate a arbitrului (...) în cadrul Legilor Jocului.

Competițiile pot utiliza tehnologia pentru a-l ajuta pe arbitru să ia sau să modifice decizii în legătură cu:

- protocolul VAR.
- mingea în joc / în afara jocului, inclusiv prin utilizarea tehnologiei liniei porții (GLT).
- ofsaidul, inclusiv prin utilizarea tehnologiei semiautomatizate a ofsaidului (SAOT).

Deciziile arbitrului privind faptele legate de joc, (...)

Explicație

Introducerea opțiunii pentru competiții de a utiliza tehnologia (inclusiv reluările video) în Legea 5 va interzice orice utilizare neoficială de către oficialii de meci.

Legea 5 - Arbitrul

3. Atribuții și îndatoriri

Text modificat

Avantaj

- lasă jocul să continue dacă se produce o abatere sau o reluare este executată incorect și mingea este în joc, iar echipa adversă va beneficia de avantaj, și sancționează abaterea / dispune o repetare dacă avantajul anticipat nu se materializează în acel moment sau în câteva secunde.

Explicație

Se confirmă că arbitrul poate acorda avantaj dacă o echipă execută incorect o reluare (lovitură liberă, aruncare de la margine etc.), iar adversarii intră în posesia mingii.

Legea 5 - Arbitrul**3. Atribuții și îndatoriri****Text modificat**

(...)

Accidentări

- lasă jocul să continue până în momentul în care mingea iese din joc în cazul în care un jucător este ușor accidentat.
- oprește jocul numai dacă un jucător este grav accidentat și se asigură că jucătorul este îndepărtat de pe terenul de joc. Un jucător accidentat poate fi tratat pe terenul de joc și, atunci când o accidentare are ca rezultat oprirea jocului sau întârzierea reluării jocului, jucătorul accidentat trebuie să părăsească terenul de joc și poate reîntra după un minut de la reluarea jocului;* dacă mingea este în joc, reîntrarea trebuie să se facă de la linia de margine, dar dacă mingea este în afara jocului, poate fi făcută de la orice linie de limită. Excepții Singurele excepții de la cerința de a părăsi terenul de joc pentru și/sau după tratament sunt numai când:
 - se accidentează un portar.
 - (...)
 - un jucător s-a accidentat în urma unei abateri de natură fizică pentru care adversarul este avertizat sau eliminat (de exemplu, atac imprudent sau fault grosolan). dacă examinarea/îngrijirile medicale se efectuează rapid.
 - (...)

*Vezi protocolul „Tratament și evaluare în afara terenului” din „Note și modificări”.

(...)

Explicații

- Un jucător accidentat care este tratat sau evaluat pe terenul de joc sau care provoacă oprirea jocului trebuie să părăsească terenul și să rămână în afara terenului de joc timp de un minut (timpul de joc efectiv) după reluarea jocului. Arbitrul poate permite jucătorului să revină în timp ce mingea este în joc. Un protocol care detaliază modul în care funcționează acest lucru este inclus la „Note și modificări”.
- Atunci când o accidentare rezultă dintr-o abatere fizică sancționată cu CG sau CR, jucătorul poate rămâne pe teren după evaluare/tratament, chiar dacă aceasta nu este finalizată rapid.

Legea 5 - Arbitrul

4. Asistența video la arbitraj (VAR)

Text modificat

(...)

Arbitrul poate beneficia de asistență video la arbitraj (VAR) numai în cazul unei „erori clare și evidente” sau al „neobservării unui incident grav” în legătură cu:

- validarea sau nu a unui gol.
- acordarea sau nu a unei lovituri de pedeapsă.
- sancționarea ~~directă~~ cu cartonaș roșu ~~(nu în urma unui al doilea avertisment acordat în mod clar greșit)~~.
- o eroare de identificare a unui jucător, în situația în care arbitrul avertizează sau elimină jucătorul greșit. ~~un alt jucător din echipă și nu pe cel vinovat de comiterea unei abateri.~~
- lovitură de colț acordată în mod clar eronat, dacă decizia poate fi schimbată imediat și fără întârzierea reluării jocului (opțiunea competiției).

Explicație

Se adaugă incidentele care pot fi revizuite de VAR, după cum este detaliat în protocolul VAR modificat.

Legea 5 - Arbitrul

4. Asistența video la arbitraj (VAR)

Text modificat

Alte echipamente

Arbitrilor li se permite să utilizeze:

- (...)
- camere corporale dacă organizatorul competiției furnizează camerele, controlează materialul filmat și respectă ghidajele relevante. Camerele pot include microfoane, care nu pot fi utilizate pentru difuzarea comunicării cu asistentul video al arbitrului (VAR). Materialul video și sunetul pot fi utilizate de autoritățile competente în materie disciplinară.

Arbitrilor și celorlalți oficiali de meci de teren le este interzisă ~~purtarea de bijuterii sau folosirea~~ oricărui alt echipament electronic, inclusiv camerele, cu excepția camerelor corporale prezentate mai sus. Accesoriile pot fi purtate atâta timp cât nu sunt periculoase.

Explicații

- Competițiile pot permite arbitrilor, arbitrilor asistenți și arbitrului al patrulea să poarte/folosească camere corporale dacă organizatorul competiției furnizează camerele și are control deplin asupra materialului filmat (pentru a evita utilizarea neoficială de către arbitri). Camerele pot include și microfoane, dar comunicarea cu VAR nu poate fi difuzată. Autoritățile competente au opțiunea de a folosi sunetul și/sau materialul video în chestiuni disciplinare.
- Pe lângă echipamentul obligatoriu și cel permis, arbitrii pot purta accesorii atâta timp cât acestea nu sunt periculoase și sunt acoperite în mod sigur și securizat.

Legea 6 - Alți oficiali de meci

5. Oficialii de meci pentru analiză video

Text modificat

Arbitrul asistent pentru analiză video (VAR) este un oficial de meci care poate ajuta arbitrul în luarea unei decizii pe baza relurărilor video, dar numai în cazul unei „erori clare și evidente” sau „neobservării unui incident grav” în legătură cu validarea sau nu a unui gol, acordarea sau nu a unei lovituri de pedeapsă, sancționarea directă cu cartonaș roșu (~~nu~~ în urma unui al doilea avertisment acordat în mod clar greșit), respectiv în cazul unei erori de identificare a unui jucător, în situația în care arbitrul avertizează sau elimină un alt jucător din echipă și nu pe cel vinovat de comiterea unei abateri.

Explicație

Se adaugă incidentele care pot fi revizuite de VAR, după cum este detaliat în protocolul VAR modificat.

Legea 8 - Începerea și reluarea jocului

2. Mingea de arbitru

Text suplimentar

Procedura

- dacă, în momentul opririi jocului:
 - (...)
 - mingea era în afara suprafeței de pedeapsă, arbitru o lasă pentru un jucător al echipei care a păstrat sau ar fi păstrat sau ar fi câștigat posesia (inclusiv de la reluare, dacă mingea ar fi ieșit din joc), dacă acest lucru poate fi stabilit de arbitru; în caz contrar, mingea este lăsată pentru un jucător al echipei care a atins-o ultima dată. Mingea de arbitru este executată din locul în care se află mingea în momentul când jocul a fost oprit, cu excepția cazului în care a atins un oficial al meciului sau un agent extern, caz în care mingea de arbitru este acordată din locul interferenței/contactului.
- (...)

Explicații

- Principiul principal este că mingea este lăsată pentru echipa care ar fi păstrat/ ar fi câștigat posesia dacă jocul nu ar fi fost oprit, ceea ce include echipa care ar fi executat reluarea dacă mingea ar fi ieșit din joc.
- Dacă jocul este oprit deoarece mingea intră în contact cu un oficial al meciului sau cu un agent extern, mingea este lăsată acolo unde a avut loc contactul.

Legea 10 - Stabilirea rezultatului meciului

3. Penalty-uri de departajare

Text modificat

Procedura

În timpul executării penalty-urilor de departajare

- (...)
- lovitura este considerată finalizată (...); executantul loviturii nu poate juca în mod deliberat mingea a doua oară.

- dacă executantul lovește accidental mingea cu ambele picioare simultan sau mingea atinge piciorul ori piciorul de sprijin imediat după lovitură:
 - dacă mingea intră în poartă în urma loviturii, lovitura se repetă.
 - dacă mingea nu intră în poartă în urma loviturii, lovitura este înregistrată ca ratată.
- (...)
- ~~dacă portarul și executantul comit o abatere în același timp, lovitura este înregistrată ca ratată, iar executantul primește cartonaș galben.~~

Explicație

Se introduce textul pentru a confirma clarificarea anunțată în circulara nr. 31 privind o dublă atingere accidentală a executantului loviturii de departajare. Această modificare a impus și eliminarea referirii la avertizarea executantului dacă acesta încalcă legea în același timp cu portarul.

Legea 12 - Faulturi și comportament nesportiv

4. Sancțiuni disciplinare

Text suplimentar

Avantajul

Dacă arbitrul acordă avantaj în cazul comiterii unei abateri (...) Însă, dacă abaterea i-a anulat echipei adverse o ocazie clară de înscriere a unui gol, jucătorul este avertizat pentru comportare nesportivă, cu excepția cazului în care un gol este înscris de echipa care nu a comis abaterea ca urmare a aplicării avantajului, caz în care nu se aplică nicio sancțiune disciplinară; dacă abaterea a constat în împiedicarea unui atac promițător ori în intervenția într-un astfel de atac, jucătorul nu va fi avertizat.

Explicație

Dacă arbitrul aplică avantaj după o abatere DOGSO și, ca rezultat, un gol este înscris de echipa care atacă, jucătorul care a comis abaterea nu este avertizat și nici eliminat.

Legea 12 - Faulturi și comportament nesportiv

4. Sancțiuni disciplinare

Text modificat

Avertisment pentru comportament nesportiv

Există diferite circumstanțe când un jucător trebuie avertizat pentru comportament nesportiv, inclusiv dacă un jucător:

- (...)
- joacă mingea cu mâna, încercând să marcheze un gol (indiferent dacă reușește sau nu), sau încercând, fără a reuși, să împiedice înscrierea unui gol.

Explicație

Nu se acordă avertisment atunci când arbitrul aplică avantaj în situația în care un jucător a încercat fără succes să oprească un gol cu mâna / brațele sale

Legea 12 - Faulturi și comportament nesportiv

4. Sancțiuni disciplinare

Text modificat

4. Sancțiuni disciplinare

Întârzierea reluării jocului

Arbitrii trebuie să avertizeze jucătorii care întârziesc în mod excesiv reluarea jocului, inclusiv după cum este prevăzut în Legile 3, 15 și 16 și în protocoalele lor, sau prin:

- simulează intenția de a efectua o aruncare de la margine, dar renunță brusc și lasă un cocchipier să efectueze aruncarea;
- întârziesc părăsirea terenului în momentul în care sunt înlocuiți;
- întârziesc în mod excesiv reluarea jocului;
- lovesc mingea pentru a o îndepărta sau o iau cu ei sau provoacă o confruntare prin atingerea deliberată a mingii după ce arbitrul a oprit jocul.
- execută o lovitură liberă dintr-un alt loc pentru a forța repetarea acesteia.

Explicație

Întrucât arbitrul are acum puterea de a sancționa o echipă pentru întârzierea unei aruncări de la margine prin acordarea acesteia echipei adverse și pentru întârzierea unei lovituri de la poartă prin acordarea unei lovituri de colț echipei adverse, aceasta este considerată o sancțiune suficientă, cu excepția cazului în care acțiunea jucătorului / jucătorilor care provoacă întârzierea este extremă.

Legea 12 - Faulturi și comportament nesportiv

4. Sancțiuni disciplinare

Text suplimentar

Împiedicarea înscrierii unui gol sau a unei ocazii clare de înscriere a unui gol (...)

Se va ține cont de următoarele elemente:

- distanța dintre locul unde este comisă abaterea și poartă.
- direcția generală a jocului.
- posibilitatea de a păstra sau recupera mingea.
- poziția și numărul apărătorilor și al atacanților.

Explicație

Poziția și numărul atacanților sunt incluse în elementele de analiză pentru DOGSO, deoarece acest lucru poate ajuta și la stabilirea existenței unei ocazii evidente de gol.

Legea 14 - Lovitura de pedeapsă

2. Abateri și sancțiuni

Text suplimentar

Dacă, înainte ca mingea să fie în joc, se produce una din următoarele situații:

- executantul lovește accidental mingea cu ambele picioare simultan sau mingea atinge piciorul ori piciorul de sprijin imediat după lovitură:
 - dacă mingea intră în poartă în urma loviturii, lovitură se repetă.
 - dacă mingea nu intră în poartă în urma loviturii, se acordă o lovitură liberă indirectă.
- (...)
- dacă portarul și executantul comit o abatere în același timp, executantul este avertizat, iar jocul este reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei în apărare.

Dacă, după executarea loviturii de pedeapsă:

- executantul atinge în mod deliberat mingea din nou, înainte ca aceasta să fie atinsă de un alt jucător:
 - se acordă o lovitură liberă indirectă (sau o lovitură liberă directă pentru comiterea unei abateri prin jucarea mingii cu mâna).

Explicație

Se introduce textul pentru a confirma clarificarea anunțată în circulara nr. 31 privind o dublă atingere accidentală a executantului loviturii de pedeapsă. Această modificare a impus și eliminarea referirii la avertizarea automată a executantului dacă acesta încalcă regula în același timp cu portarul

Legea 15 - Faulturi și comportament nesportiv

Text suplimentar

Aruncarea de la margine se acordă echipei adverse jucătorului care a atins ultimul mingea, când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer sau atunci când arbitrul sancționează un jucător pentru întârzierea executării unei aruncări de la margine pentru echipa sa.

(...)

2. Abateri și sancțiuni

Text suplimentar

Dacă un jucător întârzie în mod incorect executarea unei aruncări de la margine pentru echipa sa, arbitrul va fluiera și va semnaliza începutul unui cronometru vizual de cinci secunde. Arbitrul va număra vizibil cele cinci secunde cu mâna ridicată, iar dacă aruncarea de la margine nu a fost executată până la finalul celor cinci secunde, aceasta se acordă echipei adverse. Jucătorul vinovat este avertizat numai dacă întârzie în mod excesiv reluarea jocului după ce aruncarea de la margine a fost acordată echipei adverse.*

(...)

*Vezi protocolul „Cronometrul pentru aruncarea de la margine și lovitura de la poartă” din „Note și modificări”.

Explicație

Text introdus pentru a evita întârzierile la aruncările de la margine. Dacă o echipă întârzie în mod deliberat executarea aruncării de la margine, arbitrul va fluiera, va semnaliza că aruncarea trebuie executată și apoi va începe un cronometru vizual de cinci secunde. Dacă aruncarea de la margine nu a fost executată până la finalul cronometrului, aceasta se acordă echipei adverse.

Legea 16 - Lovitura de poartă

4. Sancțiuni disciplinare

Text suplimentar

Dacă un jucător întârzie în mod incorect executarea unei lovituri de la poartă pentru echipa sa, arbitrul va fluiera și va semnaliza începutul unui cronometru vizual de cinci secunde. Arbitrul va număra vizibil cele cinci secunde cu mâna ridicată, iar dacă lovitura de la poartă nu a fost executată până la finalul celor cinci secunde, se acordă o lovitură de colț echipei adverse. Jucătorul vinovat este avertizat numai dacă întârzie în mod excesiv reluarea jocului după ce lovitura de colț a fost acordată echipei adverse.*

(...)

*Vezi protocolul „Cronometrul pentru aruncarea de la margine și lovitura de la poartă” din „Note și modificări”.

Explicație

Text introdus pentru a evita întârzierile la loviturile de la poartă. Dacă o echipă întârzie în mod deliberat executarea loviturii de la poartă, arbitrul va fluiera, va semnaliza că lovitura trebuie executată și apoi va începe un cronometru vizual de cinci secunde. Dacă lovitura de la poartă nu a fost executată până la finalul cronometrului, se acordă o lovitură de colț echipei adverse.

Legea 17 - Lovitura de la colț

Text suplimentar

Lovitura de la colț (corner) se acordă atunci când:

- mingea depășește în întregime linia de poartă, pe sol sau în aer, după ce a atins ultima dată un jucător al echipei în apărare, iar un gol nu este marcat (a se vedea și Legile 8, 12, 13, 15 și 16).
- arbitrul sancționează:
 - portarul pentru controlul mingii cu mâna / brațele sale timp de mai mult de opt secunde;
 - un jucător pentru întârzierea executării unei lovituri de la poartă pentru echipa sa.

Explicație

O lovitură de colț poate fi acordată atunci când arbitrul sancționează un portar pentru că ține mingea prea mult timp sau o echipă pentru întârzierea executării loviturii de la poartă.

Protocolul arbitrului asistent video (VAR)

1. Principii

Text modificat

Folosirea asistenței video la arbitraj în meciurile de fotbal are la bază anumite principii care trebuie respectate integral în toate meciurile la care se utilizează acest sistem (cu excepția loviturilor de colț acordate eronat – vezi punctul e. din cadrul „Deciziilor/incidențelor care pot fi revizuite”).

1. Un arbitru asistent pentru analiză video (VAR) este un oficial de meci care are acces în mod independent la filmarea meciului și care poate ajuta arbitrul numai în cazul unei „**erori clare și evidente**” sau al „**neobservării unui incident grav**” în legătură cu:

a. Validarea sau nu a unui gol

b. Acordarea sau nu a unei lovituri de pedeapsă

c. Sancționarea directă cu cartonaș roșu (inclusiv pentru un al doilea avertisment acordat în mod clar greșit)

d. Identificare greșită a unui jucător (arbitrul avertizează sau elimină un alt jucător).

(...)

2. Decizii/incidente care pot schimba rezultatul meciului și pot fi supuse analizei

Text modificat

Arbitrul poate beneficia de asistență video la arbitraj numai pentru cinci categorii de decizii/incidente care pot schimba rezultatul meciului.

(...)

Categoriile de decizii/incidente care pot fi supuse analizei în cazul în care există suspiciunea unei „erori clare și evidente” sau a „neobservării unui incident grav” sunt:

(...)

c. Sanționarea directă cu cartonaș roșu (inclusiv pentru un al doilea avertisment acordat în mod clar greșit)

- împiedicarea unei ocazii clare de înscriere a unui gol (în special locul comiterii abaterii și poziția celorlalți jucători).
- fault grosolan (sau atac imprudent).
- comportament violent, mușcarea sau scuiparea unei alte persoane.
- gesturi agresive, ofensatoare sau ireverențioase.
- al doilea avertisment acordat în mod clar greșit.

d. Identificare greșită a unui jucător (cartonaș roșu sau galben)

În cazul în care arbitrul sancționează comiterea unei abateri, dar a identificat clar greșit jucătorul care a comis acea abatere iar apoi arată cartonașul galben sau roșu unui alt jucător din echipa care a comis abaterea (echipa sancționată) și nu celui vinovat de comiterea abaterii, doar identificarea jucătorului în cauză poate fi supusă analizei; ~~abaterea în sine nu poate fi supusă analizei, în afară de cazul în care este vorba de validarea marcării unui gol, un incident sancționabil cu lovitură de pedeapsă sau de sancționarea directă cu cartonaș roșu.~~

e. Lovitură de la colț acordată clar în mod incorect dacă decizia poate fi schimbată imediat și fără a întârzia reluarea jocului (opțiune a competiției)

(...)

Explicație

Deciziile/incidentele care pot fi revizuite includ acum două erori rare, dar care pot schimba soarta meciului:

- Cartonaș roșu rezultat dintr-un al doilea cartonaș galben acordat clar în mod incorect.
- Eroare de identificare atunci când arbitrul arată un cartonaș galben sau roșu, dar a sancționat clar jucătorul greșit din oricare dintre echipe pentru abaterea în cauză; abaterea în sine nu poate fi revizuită decât în contextul erorii de identificare.

În plus, competițiile au opțiunea de a revizui o lovitură de la colț acordată clar în mod incorect (inclusiv atunci când mingea a ieșit din joc peste linia de margine) cu condiția ca acest lucru să poată fi făcut imediat și fără a întârzia reluarea jocului. Dacă lovitura de la colț este executată rapid, atunci decizia nu poate fi schimbată.

„Semnalul TV” este necesar dacă decizia este schimbată după primirea de informații de la VAR.



Modificări editoriale

Legea 5 - Arbitrul

2. Deciziile arbitrului

Text modificat

(...)

Cu excepția situațiilor prevăzute de Legea ~~12.3~~ 12.4 și de Protocolul VAR, se poate aplica o sancțiune disciplinară (...)

Legea 5 - Arbitrul

4. Deciziile arbitrului

Text modificat

(...)

Cu excepția situațiilor prevăzute de Legea ~~12.3~~ 12.4 și de Protocolul VAR, se poate aplica o sancțiune disciplinară (...)

Legea 5 - Arbitrul

4. Asistența video la arbitraj (VAR)

Text modificat

Folosirea asistenței video la arbitraj (VAR) este permisă numai în cazul (...) îndeplinește toate cerințele ~~Programului de Asistență pentru Implementare și Aprobare (IAAP)~~, implementare conform ~~documentelor IAAP a FIFA, Manualului VAR și (...).~~

Legea 5 - Arbitrul

6. Semnalele arbitrului

Semnal suplimentar

A fost adăugat un nou semnal al arbitrului pentru aruncarea de la margine.



Aruncare
de la margine

Semnal modificat

Imaginea pentru lovitura de pedeapsă a fost schimbată cu arbitrul fluierând.



Lovitură de
pedeapsă

Semnal modificat

Imaginea pentru lovitura de la colț a fost schimbată cu arbitrul care nu fluieră.



Lovitură de la
colț

Legea 12 - Faulturi și comportament nesportiv

4. Sancțiuni disciplinare

Text suplimentar

Abateri sancționate cu avertisment

Un jucător este avertizat dacă se face vinovat de una din următoarele abateri:

- întârzie reluarea jocului (după cum este precizat mai jos la „Întârzierea reluării jocului”)
 - (...)
-

Legea 14 - Lovitura de pedeapsă

2. Abateri și sancțiuni

Text suplimentar

Dacă, înainte ca mingea să fie în joc, se produce una din următoarele situații:

(...)

- jucătorul care execută lovitura de pedeapsă sau un coechipier al acestuia comite o abatere:
 - dacă mingea intră în poartă în urma loviturii, se repetă lovitura
 - dacă mingea nu intră în poartă în urma loviturii, arbitrul oprește jocul, dispunând reluarea acestuia cu o lovitură liberă indirectă,

(...)

- portarul comite o abatere:
 - dacă mingea intră în poartă în urma loviturii, se acordă gol.

(...)

- un coechipier al portarului comite o abatere:
 - dacă mingea intră în poartă în urma loviturii, se acordă gol.
 - dacă mingea nu intră în poartă în urma loviturii, se repetă lovitura.

Legea 14 - Lovitura de pedeapsă

3. Tabel rezumativ

Text modificat

Rezultatul loviturii de pedeapsă

	<u>Gol marcat din lovitură</u>	<u>Fără gol marcat din lovitură</u>
Intrare în suprafața de pedeapsă <u>doar</u> a jucătorului(ilor) echipei în atac	Impact: Penalty-ul se repetă Fără impact: Gol acordat	Impact: Lovitură liberă indirectă Fără impact: Penalty-ul nu se repetă
Intrare în suprafața de pedeapsă <u>doar</u> a jucătorului(ilor) echipei în apărare	Impact: Gol acordat Fără impact: Gol acordat	Impact: Penalty-ul se repetă Fără impact: Penalty-ul nu se repetă

Intrare în suprafața de pedeapsă a jucătorului(ilor) ambelor echipe	<u>Impact din partea jucătorului(ilor) în apărare și în atac: Penalty-ul se repetă</u> <u>Impact doar din partea jucătorului(ilor) în apărare: Gol acordat</u> <u>Impact doar din partea jucătorului(ilor) în atac: Penalty-ul se repetă</u> Nu este impact: Gol acordat	<u>Impact din partea jucătorului(ilor) în apărare și în atac: Penalty-ul se repetă</u> <u>Impact doar din partea jucătorului(ilor) în apărare: Penalty-ul se repetă</u> <u>Impact doar din partea jucătorului(ilor) în atac: Penalty-ul nu se repetă</u>
Abatere comisă doar de portar	Gol acordat	Lovitura nu este respinsă: penalty-ul nu se repetă (decât dacă a existat un impact clar asupra executantului) Lovitura este respinsă: lovitura se repetă, iar portarul este atenționat; avertisment pentru orice abatere ulterioară
Abatere comisă de portar și de executant în același timp	<u>Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant</u> <u>Penalty-ul se repetă cu excepția cazului în care executantul comite una dintre abaterile de mai jos</u>	<u>Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant</u> <u>Penalty-ul se repetă cu excepția cazului în care executantul comite una dintre abaterile de mai jos</u>
Atingere dublă de către executant	<u>Accidentală: penalty-ul se repetă</u> <u>Deliberată: lovitură liberă indirectă</u>	<u>Accidentală sau deliberată: lovitură liberă indirectă</u>
Minge trimisă spre înapoi	Lovitură liberă indirectă	Lovitură liberă indirectă
Fentă nereglementară	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant

Lovitură executată de un coechipier	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru coechipierul care execută	Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru coechipierul care execută
<u>Comportament nesportiv al executantului</u>	<u>Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant</u>	<u>Lovitură liberă indirectă și avertisment pentru executant</u>

Protocolul arbitrilor asistent video (VAR)

Text modificat

Folosirea asistenței video la arbitraj (VAR) este permisă numai în cazul (...) toate cerințele de Programului de Asistență pentru Implementare și Aprobare (IAAP), implementare conform documentelor IAAP a FIFA, Manualului VAR și (...)

Glosar - Termeni fotbalistici

Text modificat și suplimentar

Avantaj

Arbitrul lasă jocul să continue în cazul producerii unei abateri sau reluarea jocului a fost executată incorect și mingea este în joc, dacă acest lucru este benefic pentru echipa ~~împotriva căreia s-a comis abaterea~~ adversă.

Imprudență

Orice acțiune (de obicei o deposedere sau un atac) a unui jucător care arată lipsă de precauție sau atenție față de adversar

Poziția la reluarea jocului

Poziția unui jucător la reluarea jocului este dată de poziția picioarelor sau a oricărei părți a corpului acestuia care se află în contact cu solul, cu excepția situațiilor prevăzute de Legea 11 - Ofsaidul; dacă jucătorul se află în aer, poziția sa este determinată de proiecția poziției picioarelor sale dacă acestea ar atinge solul.

Tehnologia semiautomată pentru ofsaid (SAOT)

Tehnologie care trimite imediat informații referitoare la pozițiile de ofsaid către arbitrul asistent video (VAR) și, într-o versiune avansată, de asemenea direct către arbitrii asistenți