



**FEDERATIA ROMÂNĂ
DE FOTBAL**

Casa Fotbalului
Str. Serg. Șerbanică Vasile 12,
RO 022186, București

+ 4 021 302 91 50 tel
+ 4 021 302 91 58 tel

Sistem competitional Cupa Romaniei futsal 2023-2024

Faza 1

- participă echipe din campionatele judetene si un numar corespunzator de echipe de Liga 2
- stabilirea echipelor de Liga 2 participante în această fază se face în funcție de locul ocupat în seria din care au făcut parte; echipele care au terminat pe același loc în serii diferite vor fi departajate prin numărul de puncte acumulate în sezonul precedent
- echipele din campionatele județene care vor dori să participe vor fi împerecheate cu echipe din Liga 2, respectând criteriul geografic, numărul echipelor de Liga 2 participante în această fază a competiției suplimentându-se corespunzător
- echipele din Liga 2 care nu participă în această fază a competiției se califică direct în optimile de finală

Optimi de finală

- participă cele 10 echipe de Liga 1, echipele de Liga 2 calificate direct in aceasta faza si cele calificate în urma fazei 1;
- meciurile se dispută într-o singură manșă;
- echipele care s-au calificat în ediția precedentă a Cupei României în Final 4 vor fi considerate capi de serie; restul echipelor se introduc într-o urnă, urmând a se extrage câte o echipă din urna capilor de serie și o echipă din a doua urnă; echipele din a doua urnă sunt gazdele acestor partide;
- după împerecherea capilor de serie, se stabilesc și celelalte meciuri extrăgând echipele din urna a doua, prima echipă extrasă fiind gazdă;
- în cazul împerecherii echipelor din categorii competiționale diferite, echipa de liga inferioara este gazda partidei



Sferturi de finala

- toate echipele calificate sunt introduse în aceeași urnă;
- meciurile se dispută într-o singură manșă pe terenul primei echipe extrase din urnă;
- în cazul împerecherii echipelor din categorii competiționale diferite, echipa de liga inferioară este gazda partidei

Turneul Final Four

- este organizat conform prevederilor ROAF Sala art.30 alin.7